

## Anleitung Spielbericht Online

### Voraussetzungen:

- Der Spielbericht online ist nicht mit einem Apple Gerät zu nutzen
- Als Browser wird Google Chrome benötigt

### **Zum Üben:**

Es sind drei Spiele zu üben verfügbar:

- HHV Seite im Internet aufrufen (<http://www.hamburgerhv.de/>)
- Auf Spielbetrieb gehen
- Dann Handball4all NEU anklicken
- Dann Spielbericht Online anklicken

Es erscheint folgendes Bild:

## Spielbericht Online

Stand: 07.04.2017 - 17:12

[Klicken Sie zum SpielberichtOnline auf das folgende Logo:](#)

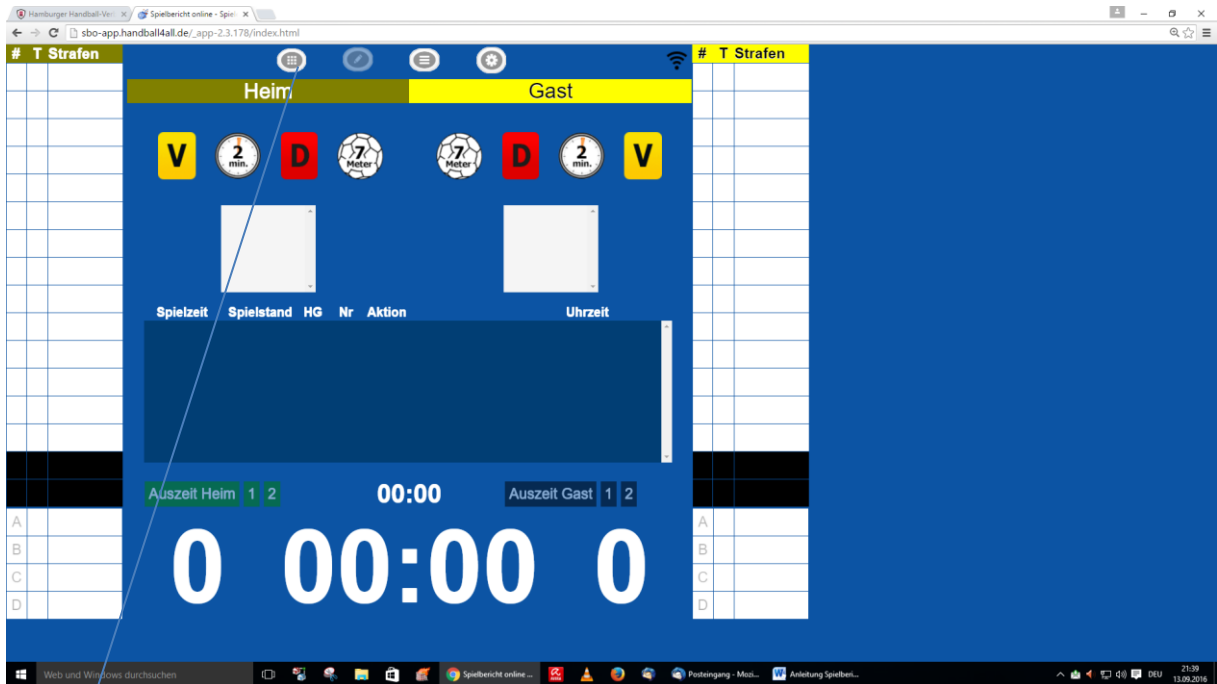
Aktuelle Version Browser: 2.3.187

Vorraussetzung ist die Verwendung von Google Chrome. -> Sie verwenden Chrome.

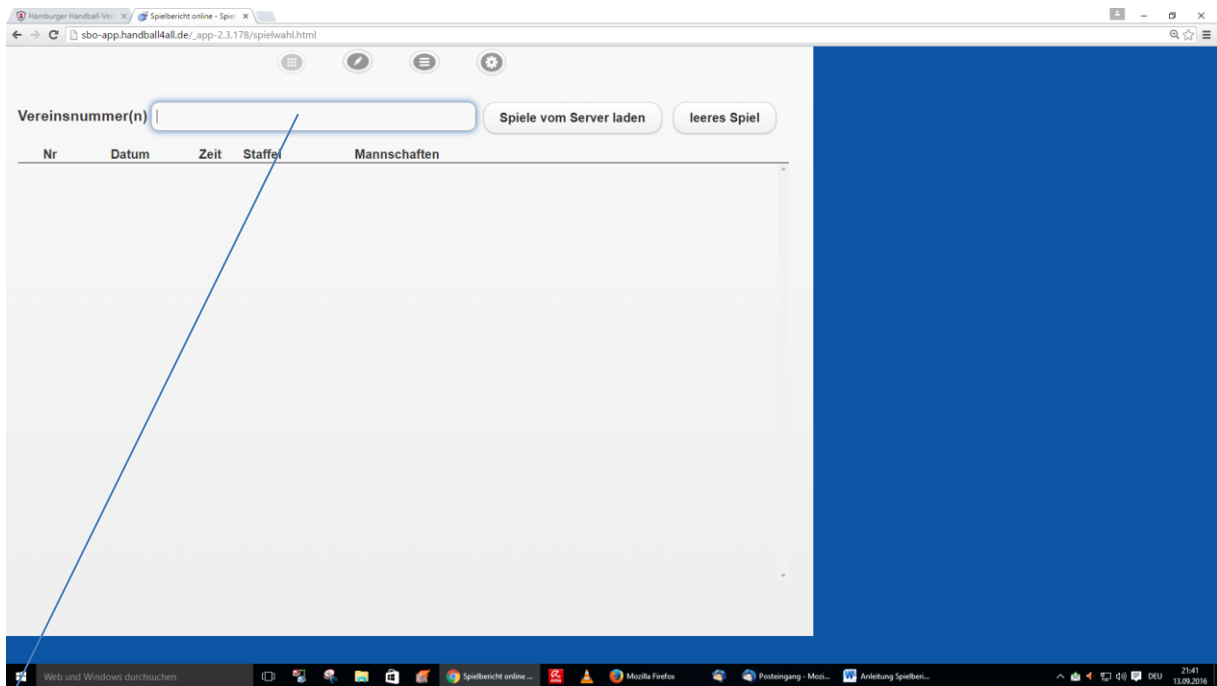
Aktuelle Version Android: 2.3.187

- **Wer über PC oder Laptop SBO (Spielbericht Online) nutzen möchte, klickt jetzt auf die Browser App**
- **Wer ein Tablet nutzt klickt auf die Android App.**

**Nun erscheint Spielbericht Online:**



Hier kann ein Spiel zum Üben aufgerufen werden:



Hier wird als Vereinsnummer 90001 eingegeben, dann klickt man auf Spiele vom Server laden. Danach werden 3 Spiele zum Üben angezeigt.

Man klickt nun auf ein Spiel um es herunterzuladen und es erscheint die folgende Maske:

The screenshot shows a web browser window with the URL `sbo-app.handball4all.de/_app-2.3.178/spielbericht.html`. The page has a navigation bar with tabs: **Spiel**, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, Einsprüche, and Unterschrif... The 'Heimverein' tab is active. Below the navigation bar is a form with the following fields:

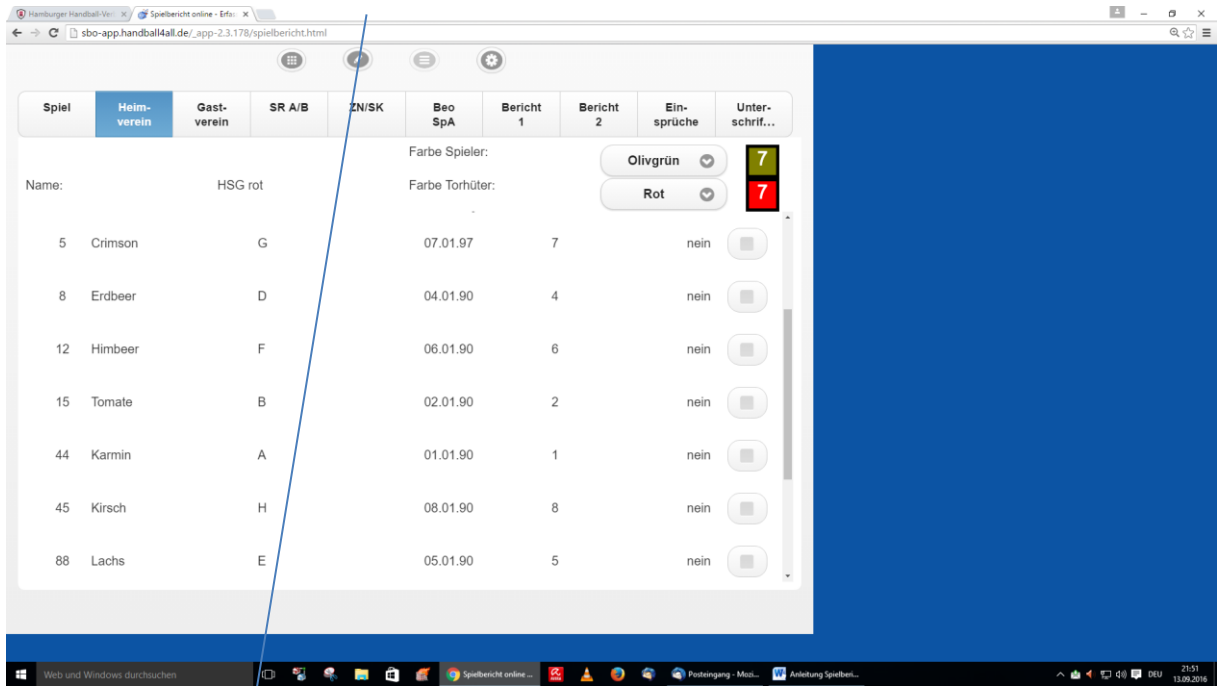
- Spielnummer:
- Verband:
- Geschlecht:  männlich  weiblich  gemischt
- Staffel:
- Datum:
- Uhrzeit:
- Heimverein:
- Gastverein:
- Halle:
- Harzregelung:

Mit Klick auf die Schaltfläche Heimverein erscheint eine Maske in die der Pin für den Heimverein eingegeben wird. Für die Übungsspiele ist das die Nummer 123456. Mit Eingabe der Pin werden die Spieler/innen geladen:

The screenshot shows the same web browser window, but now a large orange overlay is present. The overlay contains the text "PIN Heimverein" and a white input field with "PIN" inside. Below the overlay, a table of active players is visible. The table has the following columns: Nr., Name, Vorname, Geburtsjahr, PassNr, DSR, and Check.

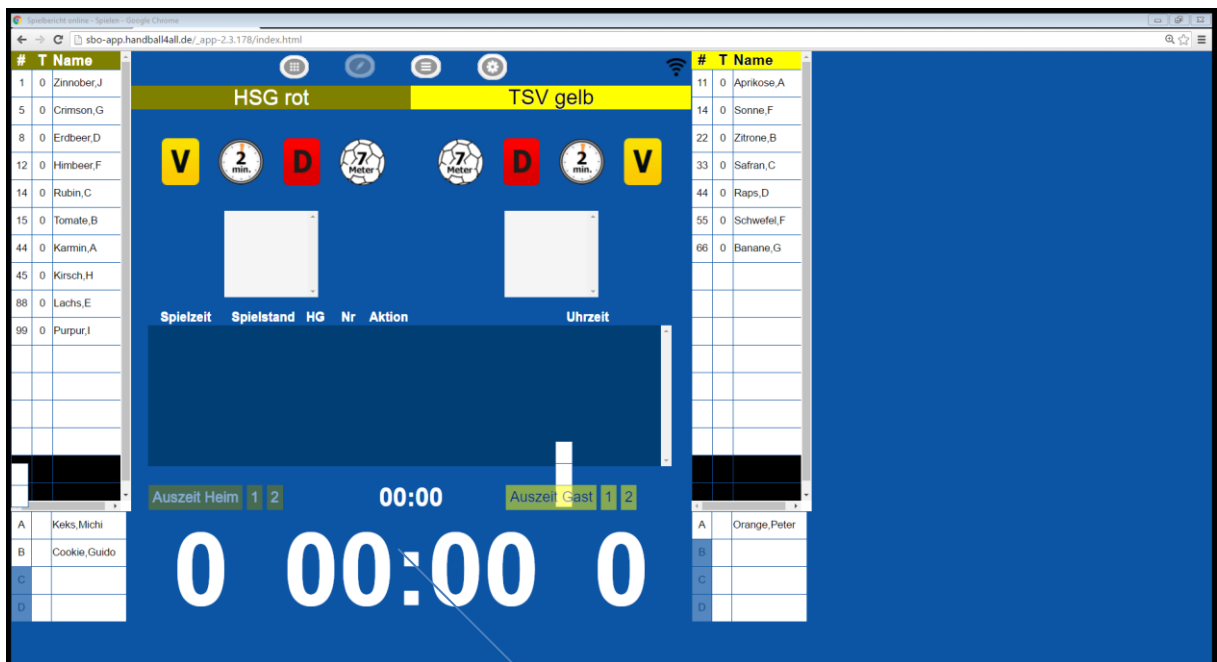
Nr.	Name	Vorname	Geburtsjahr	PassNr	DSR	Check
5	bxBykVIX2F=Bha+W90/D	bxCNV11X2F=dr	JOBP011X2F=Vh1X2F=	4wAaR1VX2F1U	nan	
6	QwFC2bX2FwYEN4H9j	CAE38VIX2F=	EDY16X2F=VX2F=	BgGLFNX2F=7	nan	
12	HwGSL1bX2F=UmJbyBP09	HAG9V1bX2F=ak	JQF52IX2F=alIV3FC	GQF1X1bX2F=eu	nan	

Nach Eingabe der Pin erscheint die Spieler/ Offiziellen Liste die dann auch im Spielbericht erscheint. Dies wird für Heim- und Gastmannschaft durchgeführt



Jetzt auf den Schreiber klicken um den vorbereiteten Spielbericht zu sehen:

Und so geht es dann weiter:



Spielzeit starten

1)Über einen Klick auf 00:00 kann die Spielzeit gestartet werden. Die Zeit läuft und die Anzeige wird grün:

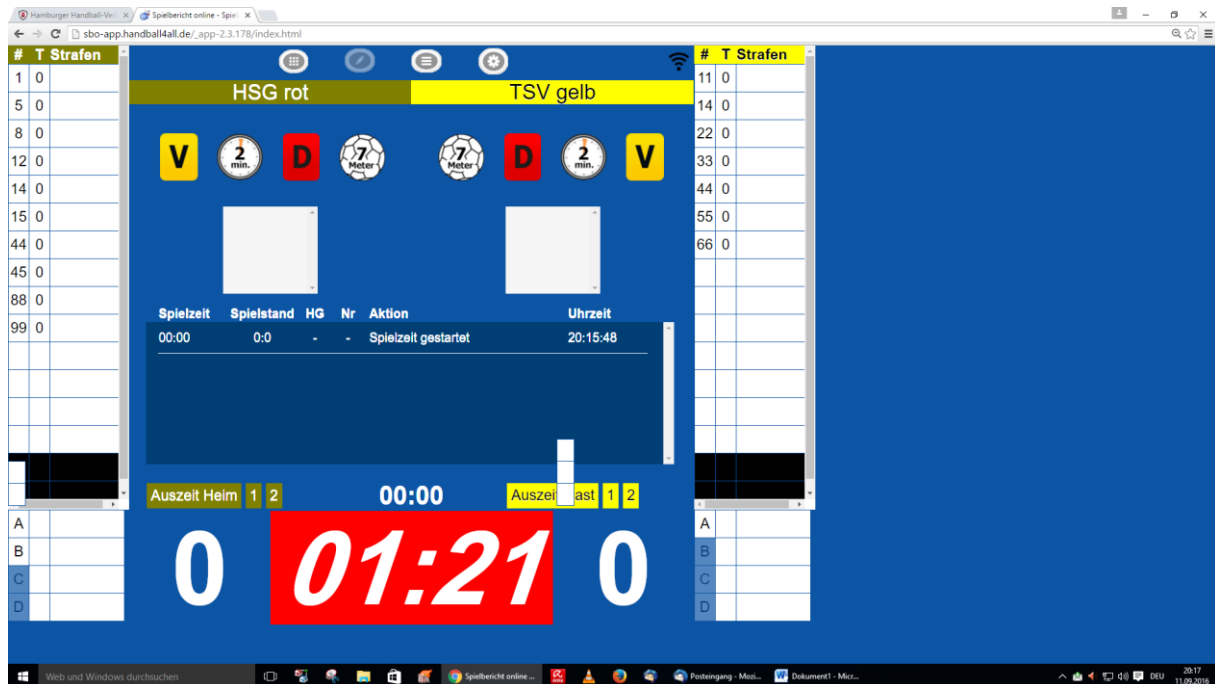
The screenshot shows a handball match interface. At the top, the teams are 'HSG rot' (red) and 'TSV gelb' (yellow). The score is 0-0, and the timer shows 00:07. The interface includes various icons for fouls (V, D) and goals (7 Meter). A table of penalties is visible on the left and right sides, with columns for '# T Strafen' and '0'. The bottom of the screen shows the current score '0 00:07 0' and the time '00:00'.

Sowie die Uhrzeit gestartet ist verändert sich hier die Anzeige von **# T Name** in **# T Strafen**. Die Anzeige der Namen kann, wenn man z. B. überprüfen will ob ein/e Spieler/in eingetragen ist, jederzeit durch Klick auf die Zeile **# T Strafen** wieder hergestellt werden:

The screenshot shows the same handball match interface, but now the '# T Name' column is active, displaying player names. The score is still 0-0, and the timer shows 13:15. The interface includes various icons for fouls (V, D) and goals (7 Meter). A table of player names is visible on the left and right sides, with columns for '# T Name' and '0'. The bottom of the screen shows the current score '0 13:15 0' and the time '00:00'.

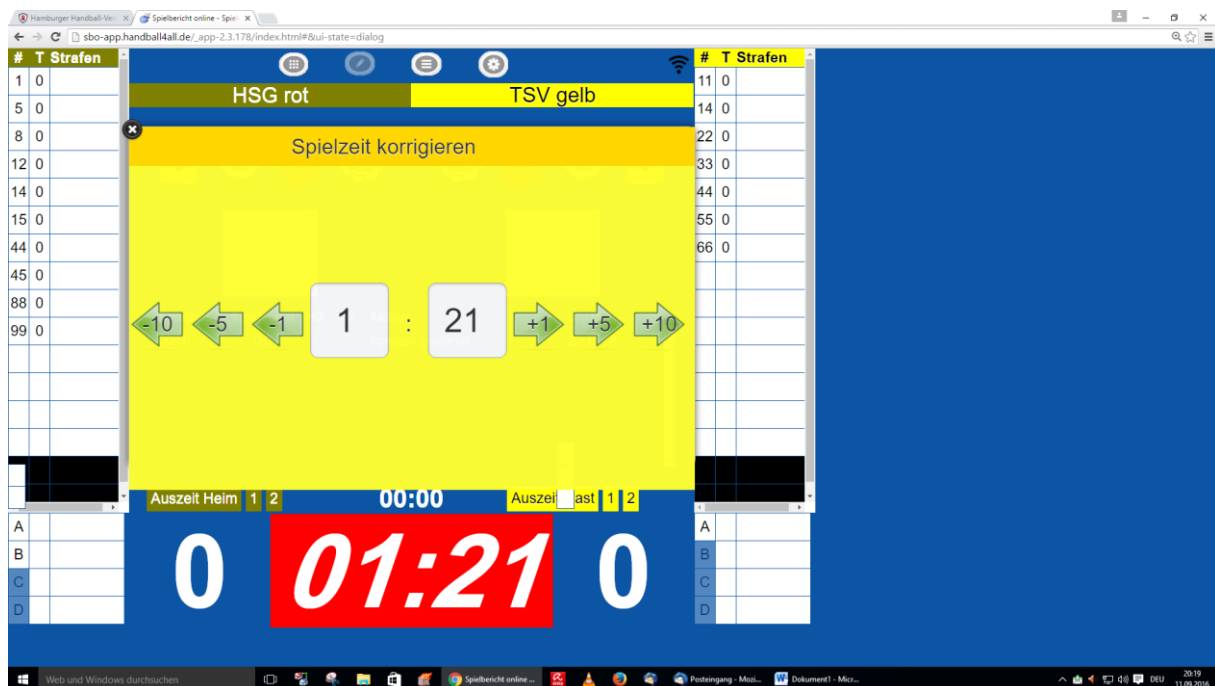
Dies kann genauso wieder Rückgängig gemacht werden.

Über einen Klick auf die grüne Zeit Anzeige kann die Spielzeit gestoppt werden:



Die Anzeige wird rot, die Zeit steht.

Wenn man die Zeit ändern will, macht man einen Doppelklick auf die Spielzeit (beim Tablet immer länger halten). Folgende Maske erscheint:



Hier kann man die Zeit korrigieren. Durch klicken auf die grünen Pfeile links:

Minus 1 Sekunde

Minus 5 Sekunden

**Minus 10 Sekunden**

**Oder durch klicken auf die grünen Pfeile rechts:**

**Plus 1 Sekunde**

**Plus 5 Sekunden**

**Plus 10 Sekunden**

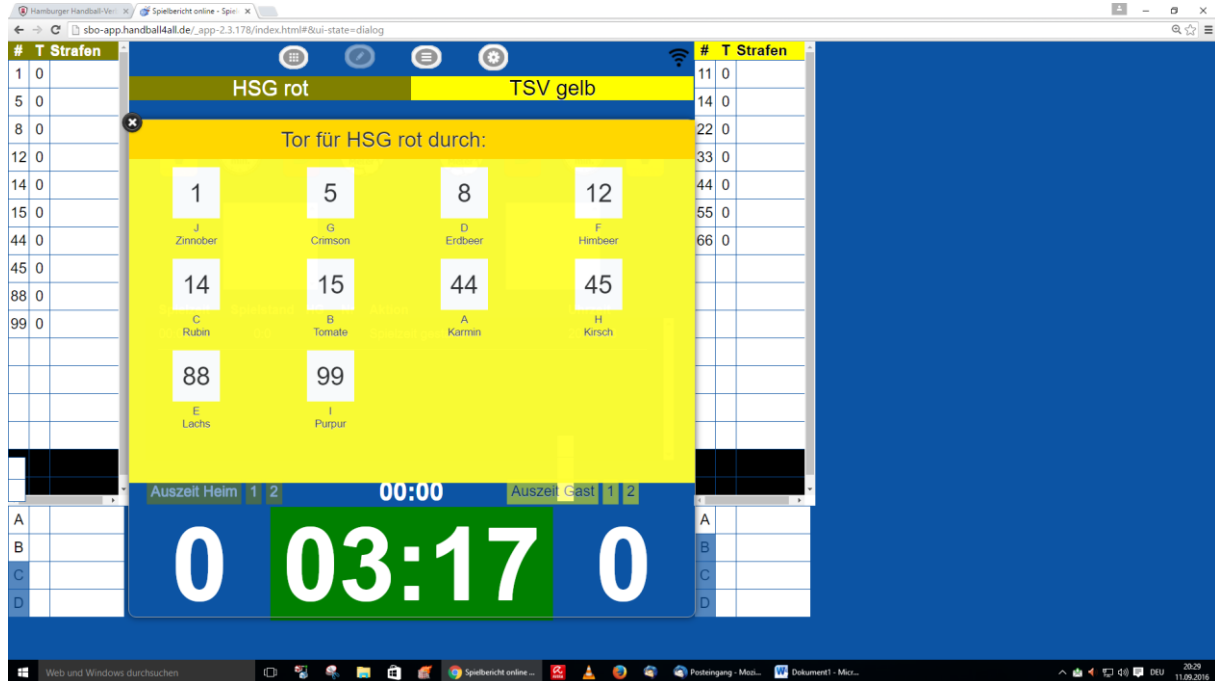
**Man kann auch Minute oder Sekunde markieren und die Zeit manuell ändern (durch Eingabe der Zahlen)**

**2) Zur Eingabe der Tore klickt man auf die 0 auf der Heim oder Gast Seite**

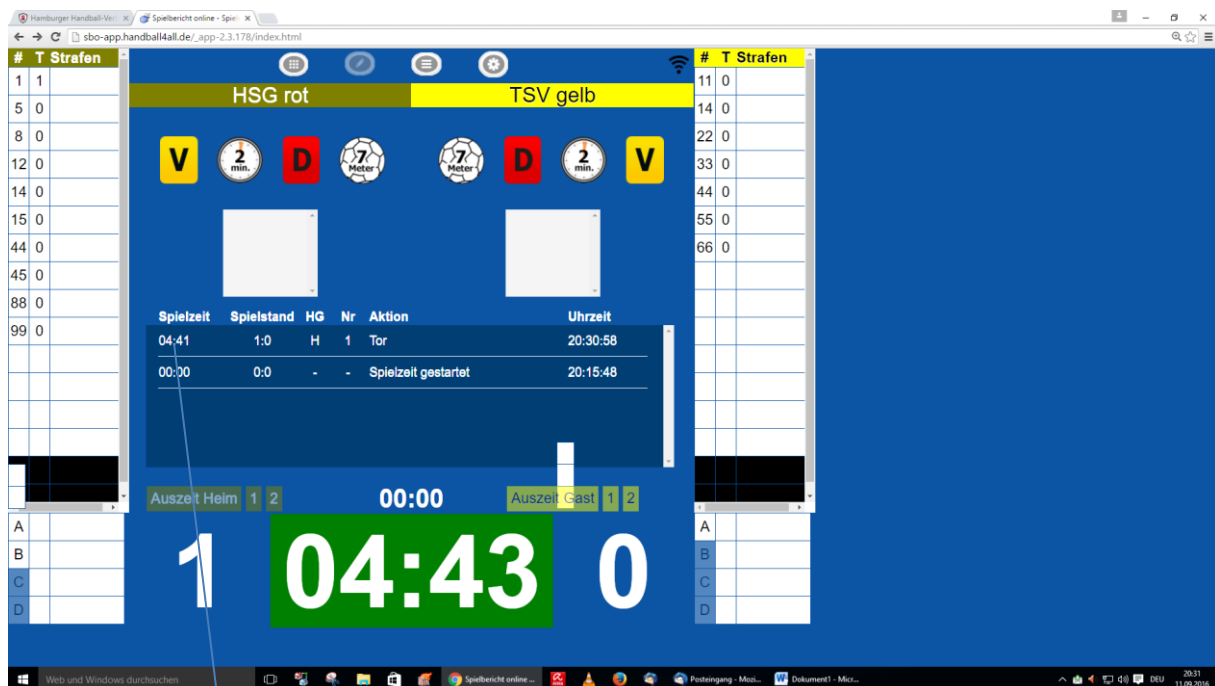
The screenshot shows a handball scoreboard interface. At the top, the teams are listed as HSG rot (home) and TSV gelb (guest). The score is 0-0, and the time is 01:31. The interface includes various controls for time adjustments (V, 2 min., D, 7 Meter) and a table for recording goals and penalties. A blue arrow points to the '0' on the home side of the score display, labeled 'Toranzeige'.

**Toranzeige**

Nun erscheint folgende Maske, in der man den Torschützen eintragen kann:



Es werden nun alle in Frage kommenden Torschützen angezeigt. Mit Klick auf die Nummer wird das Tor gezählt:



Eintrag im Spielbericht: bei 04:41, Spielstand 1:0, Tor durch Nr. 1

Heim

Hier kann durch Doppelklick auf diese Zeile entweder der Schütze geändert werden: einfach einen neuen Schützen auswählen, oder das Tor komplett zurückgenommen werden:



The screenshot shows a handball match interface for HSG rot (home) vs TSV gelb (guest). The score is 1-0. A modal window titled "Protokoll bearbeiten" (Edit Protocol) is open, showing player positions and a "Tor" (Goal) icon. The time is 12:31. The interface includes a "Strafen" (Penalties) table on the left and right, and a "Spielzeit" (Game Time) section at the bottom.

Den kleinen Spielbericht anklicken um das Tor wieder zu wegzunehmen:

Es erscheint folgende Maske:

The screenshot shows the handball match interface after the goal has been removed. The score is 0-0. The time is 14:52. The modal window is closed, and the "Tor" icon is crossed out. The interface includes a "Strafen" (Penalties) table on the left and right, and a "Spielzeit" (Game Time) section at the bottom.

Das Tor ist im Spielverlauf durchgestrichen, es steht wieder 0:0

Wenn ein Tor auf der falschen Seite eingegeben wurde (Heim statt Gast oder umgekehrt) kann auch dies durch Klick auf die Zeile wieder geändert werden:

The screenshot shows a handball match interface. At the top, there are two player lists: # T Name and # T Strafen. The home team (HSG rot) is in red and the away team (TSV gelb) is in yellow. The score is 1-0. The timer shows 24:40. A central log shows the goal event at 24:11. Below the log, there are buttons for 'Auszeit Heim' and 'Auszeit Gast'.

#	T	Name	#	T	Strafen
1	0	Karmin,A	11	0	
4	1	Lachs,E	14	0	
5	0	Purpur,I	22	0	
7	0	Erdbeer,D	33	0	
14	0	Himbeer,F	44	0	
15	0	Crimson,G	55	0	
33	0	Kirsch,H	66	0	

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
24:11	1:0	H	4	Tor	15:18:36
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	14:54:24
00:00	0:0	G	B	Spieler 164272 als Offizieller B eingesetzt	14:53:35
00:00	0:0	H	A	Spieler 164258 als Offizieller A eingesetzt	14:53:23

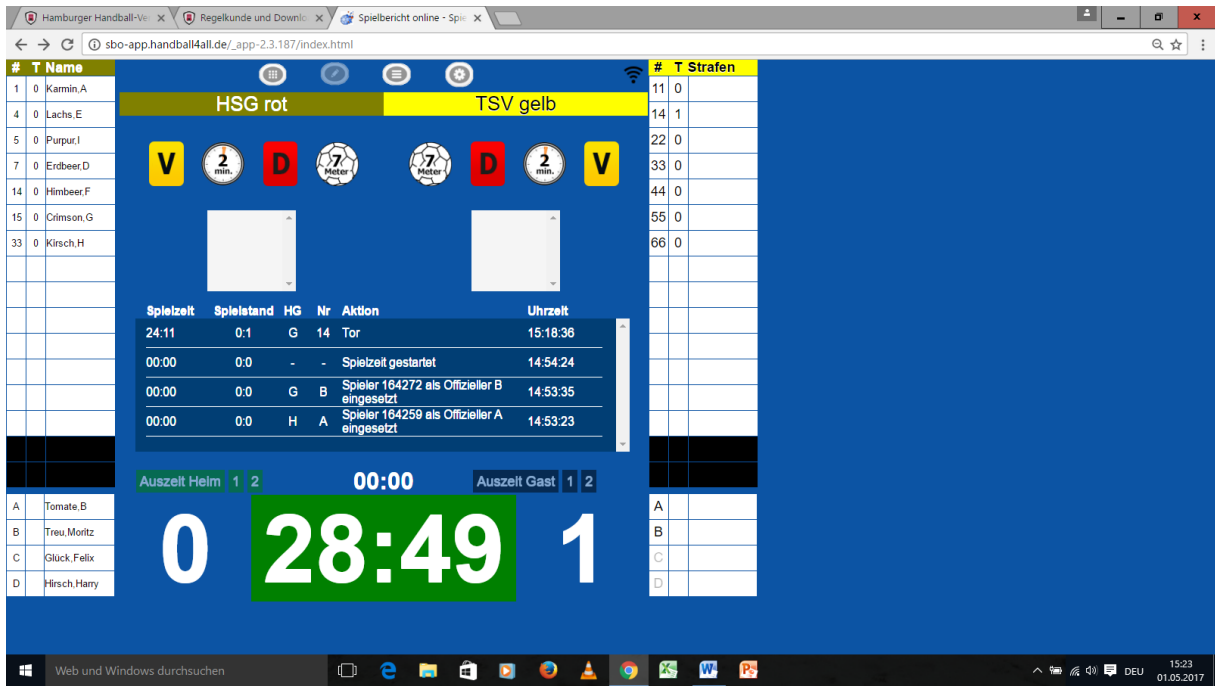
Ein Tor für Nr. 4 Heim wurde eingegeben. Um auf Tor für Gast zu ändern nun Doppelklick auf diese Zeile und Gast auswählen:

The screenshot shows the same handball match interface, but with a 'Protokoll bearbeiten' dialog box open. The dialog has two tabs: 'Heimmannschaft' and 'Gastmannschaft'. The 'Gastmannschaft' tab is selected, and a grid of player numbers and names is visible. The score is 1-0, and the timer shows 27:38.

#	T	Name	#	T	Strafen
1	0	Karmin,A	11	0	
4	1	Lachs,E	14	0	
5	0	Purpur,I	22	0	
7	0	Erdbeer,D	33	0	
14	0	Himbeer,F	44	0	
15	0	Crimson,G	55	0	
33	0	Kirsch,H	66	0	

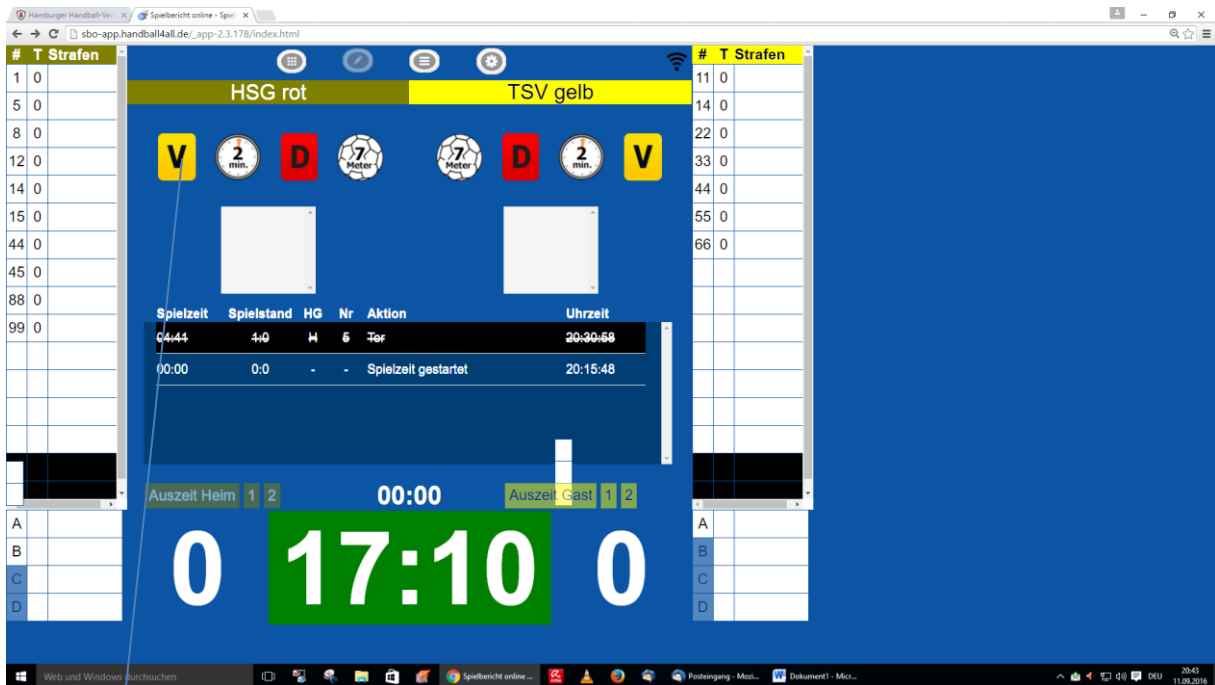
Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
24:11	1:0	H	4	Tor	15:18:36

Einen Schützen auswählen und das Tor wird für die Gastmannschaft angezeigt:



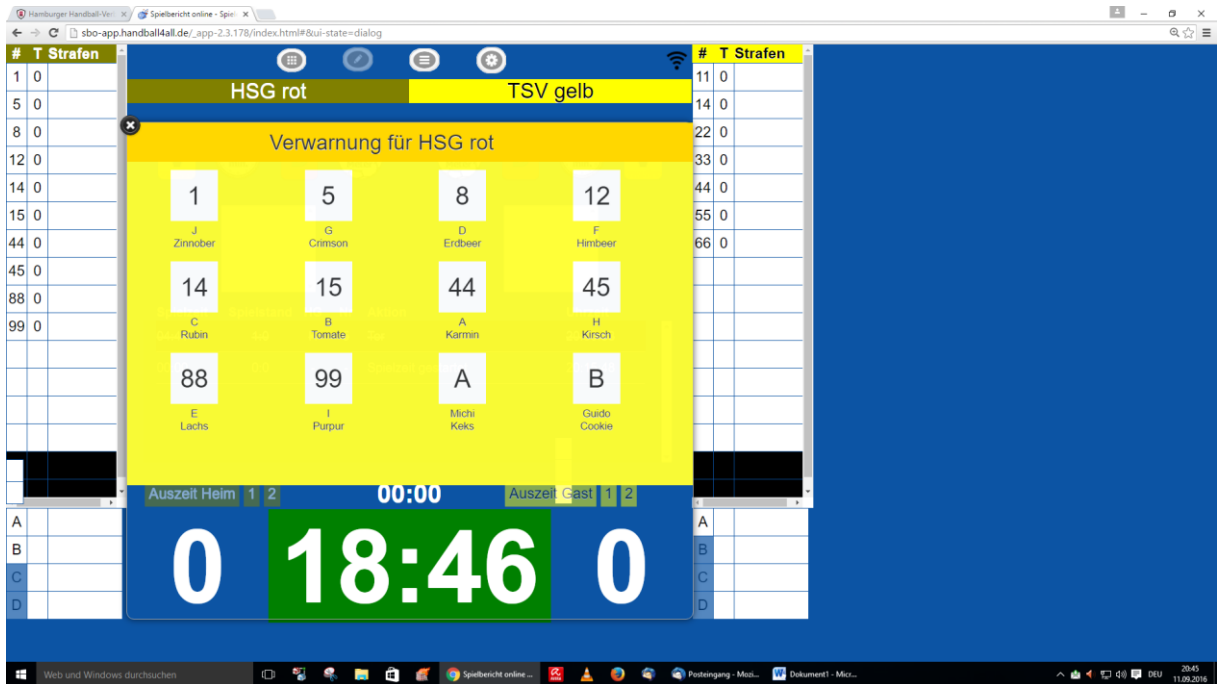
### 3) Verwarnung

Verwarnung kann eingegeben werden durch Klick auf das gelbe V:

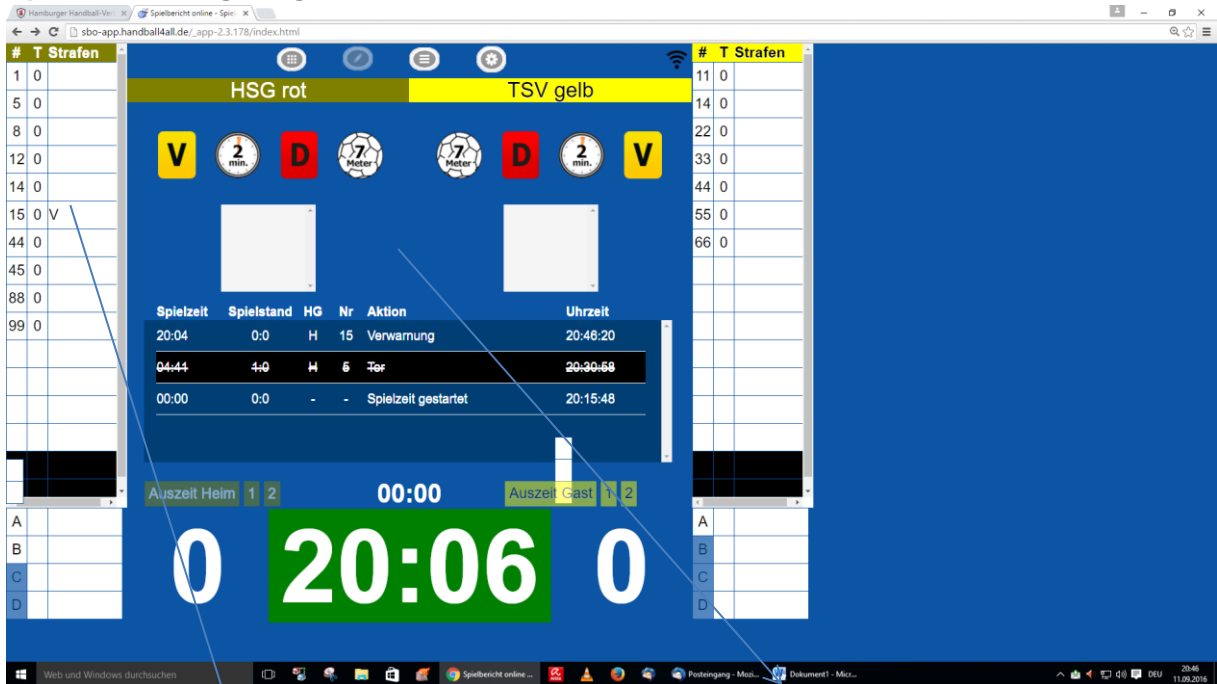


Verwarnung

Es erscheint wiederum die Auswahl der Spieler, aber auch der Offiziellen die Verwarnt werden können:



Nun wird wieder der Offizielle oder der Spieler angeklickt und die Verwarnung wird im Spielbericht angezeigt:



Anzeige beim Spieler

im Spielbericht

Auch hier kann mittels Doppelklick sowohl der bestrafte Spieler geändert werden (einfach Doppelklick auf das Ereignis und einen anderen Spieler auswählen), oder die Strafe zurückgenommen werden (Klick auf den kleinen Spielbericht und die Strafe ist durchgestrichen). Wurde die Verwarnung auf der falschen Seite angezeigt, kann auch hier wieder das Ereignis angeklickt werden und Gast statt Heim ausgewählt werden:

The screenshot shows a handball match report for HSG rot (home) vs TSV gelb (guest). The score is 0-1. The time is 31:21. A warning (Verwarnung) is recorded for player 33 of the home team at 30:31. The interface includes a table of events, a list of players, and a scoreboard.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
30:31	0:1	H	33	Verwarnung	15:27:24
30:00	0:1	-	-	Spielzeit gestartet	15:26:54
30:00	0:1	-	-	Spielstand 1. Halbzeit	15:26:50
30:00	0:1	G	14	Verwarnung	15:26:38
30:00	0:1	-	-	Spielzeit gestartet	15:24:24

Verwarnung für Nr. 33 Heim wurde eingegeben, Verwarnt wurde aber Nr. 22 Gast. Durch Doppelklick auf dieses Ereignis kann das geändert werden. Es erscheint die Maske Protokoll bearbeiten:

The screenshot shows the 'Protokoll bearbeiten' dialog box. It displays the event details for player 33 of the home team (HSG rot) at 30:31. The dialog allows editing the player number and team. The score is 0-1 and the time is 34:14.

Heimmannschaft	Gastmannschaft
1 A Karmin	4 E Lachs
7 D Erdbeer	14 F Himbeer
33 A	15 G Citrison

Nun auf Gastmannschaft klicken und Nr. 22 Gast auswählen.

The screenshot shows a handball game interface for HSG rot (home) vs TSV gelb (guest). The score is 0-1. The game time is 36:05. A 2-minute suspension is shown for player 22 of the guest team. The interface includes a list of players on the left and right, a central action log, and a large digital clock.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
30:31	0:1	G	22	Verwarnung	15:27:24
30:00	0:1	-	-	Spielzeit gestartet	15:28:54
30:00	0:1	-	-	Spielstand 1. Halbzeit	15:28:50
30:00	0:1	G	14	Verwarnung	15:28:38
30:00	0:1	-	-	Spielzeit gestartet	15:28:24

Der Fehler ist Korrigiert.

#### 4. Zeitstrafe

Die Uhr wird bei Time Out der SR angehalten. Nun die Zeit des Protokolls mit dem Zeitnehmer vergleichen und eventuell anpassen. Wenn die Zeit im Protokoll mit der des Zeitnehmers übereinstimmt dann wird auf die 2 Min. geklickt:

The screenshot shows a handball game interface for HSG rot (home) vs TSV gelb (guest). The score is 0-0. The game time is 27:58. A 2-minute suspension is shown for player 15 of the home team. The interface includes a list of players on the left and right, a central action log, and a large digital clock.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
20:04	0:0	H	15	Verwarnung	20:46:20
04:44	4:0	H	6	Tor	20:30:58
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	20:15:48

Die Auswahlmaske erscheint wieder genau wie bei der Verwarnung. Es wird dann der entsprechende Spieler angeklickt und es erscheint folgende Maske:

The screenshot shows a handball match interface for HSG rot (home) vs TSV gelb (away). The main score is 0-0. A 2-minute suspension is shown for player 15. The main clock is red and displays 27:58. A smaller clock above it displays 15 2:00. Arrows point from the labels 'Anzeige beim Spieler' and 'Strafzeit' to the respective clocks.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
27:58	0:0	H	15	Hinausstellung	21:04:09
20:04	0:0	H	15	Verwarnung	20:46:20
04:44	4:0	H	5	Tor	20:30:58
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	20:15:48

Wenn man die Spielzeit wieder in Gang setzt, läuft hier die Spielzeit herunter:

The screenshot shows the same handball match interface. The main clock is green and displays 28:02. A smaller clock above it displays 15 1:56. An arrow points from the label 'Anzeige Strafzeit' to the smaller clock.

**Wichtig:** dies ist nur eine Kontrollanzeige, es zählt immer die Zeit des Zeitnehmers. Diese Anzeige hilft nur zur Kontrolle wenn die Zeiten von Zeitnehmer und Sekretär genau übereinstimmen!

Alle Änderungen sind wieder möglich analog Tore und Verwarnung.

## 5. Disqualifikation:

Um eine Disqualifikation zu protokollieren wird genau wie bei der Zeitstrafe zunächst die Zeit bei Time Out der SR angehalten. Die Zeit wird wieder mit der des Zeitnehmers verglichen und entsprechend angepasst. Dann wird auf das rote D wie Disqualifikation geklickt:

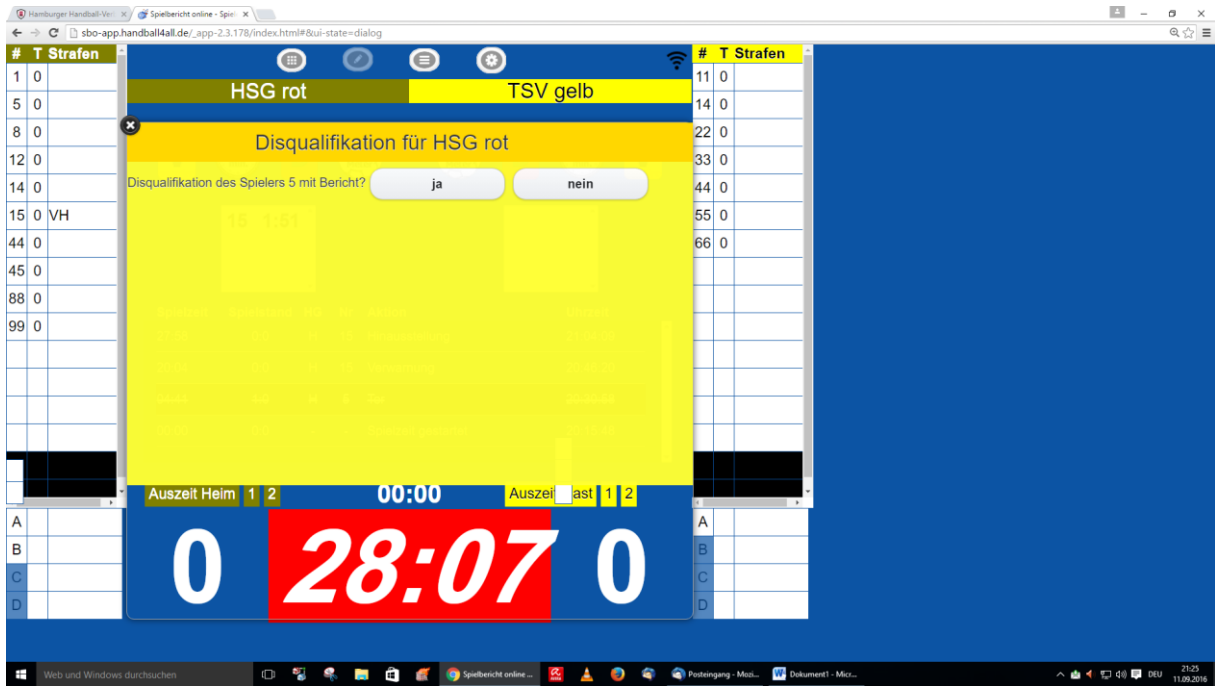
The screenshot shows a handball match management interface. At the top, the teams are HSG rot and TSV gelb. The score is 0-0. The time is 28:07. A red 'D' icon is highlighted with a blue arrow. The interface includes a table of actions, a list of penalties, and a bottom menu with 'Auszeit Helm' and 'Auszeit Gast' options.

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
27:58	0:0	H	15	Hinausstellung	21:04:09
20:04	0:0	H	15	Verwarnung	20:46:20
04:44	4:0	H	6	Tor	20:30:58
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	20:15:48

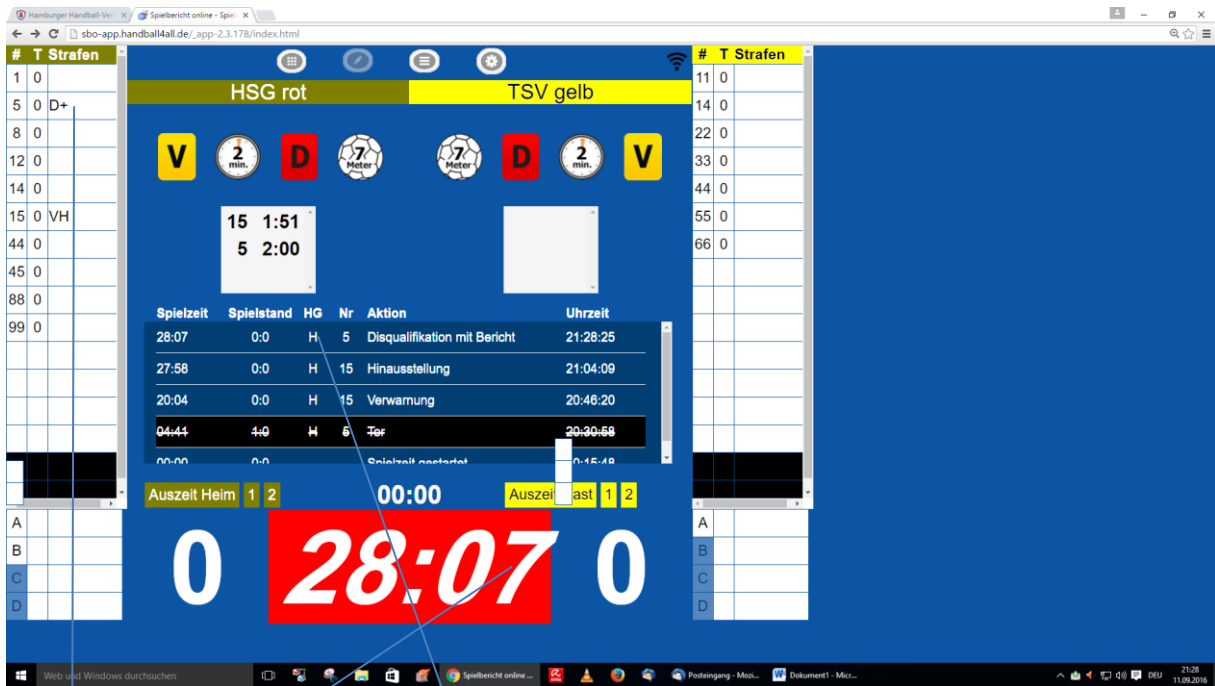
Hier für Disqualifikation anklicken

Es erscheint wieder die Auswahlmaske der Spieler und Offiziellen und es wird der entsprechende Spieler oder Offizielle angeklickt. Danach erscheint folgende Auswahlmaske:





Wir protokollieren, ob es sich um eine Disqualifikation mit – oder ohne Bericht handelt durch klicken auf ja oder nein. Dies wird dann im Protokoll entsprechend angezeigt:



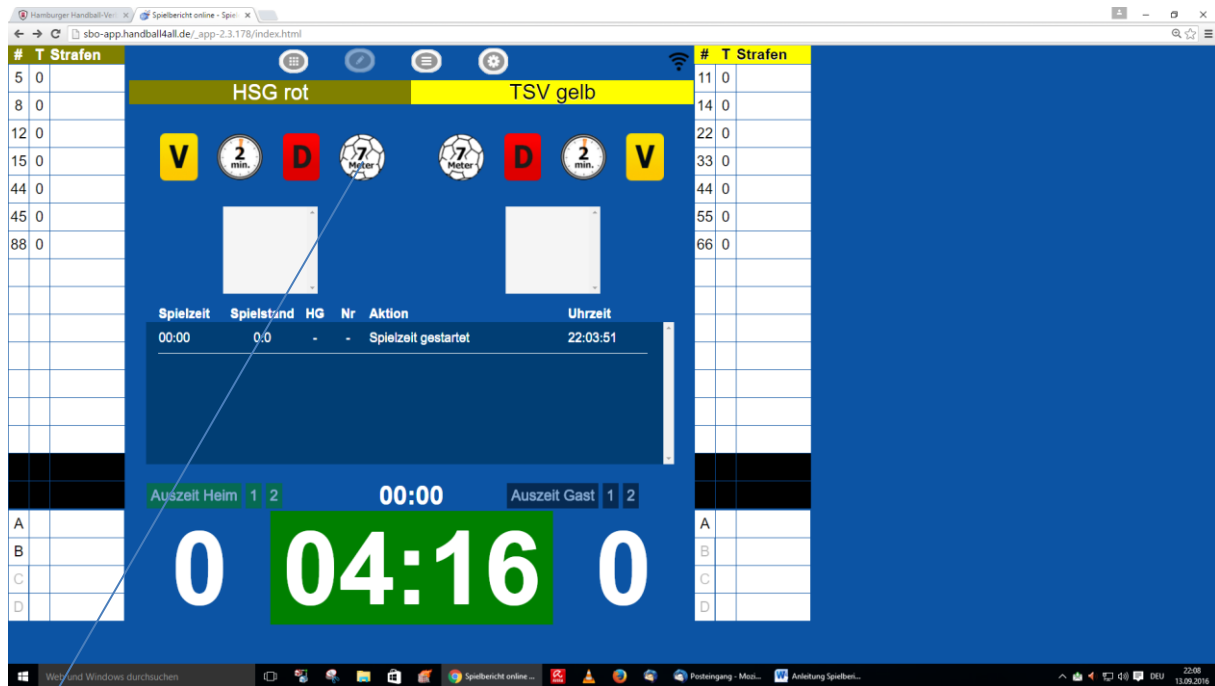
Beim Spieler

im Spielbericht

Die Strafzeit für die Mannschaft läuft entsprechend herunter wenn die Spielzeit wieder gestartet wird.

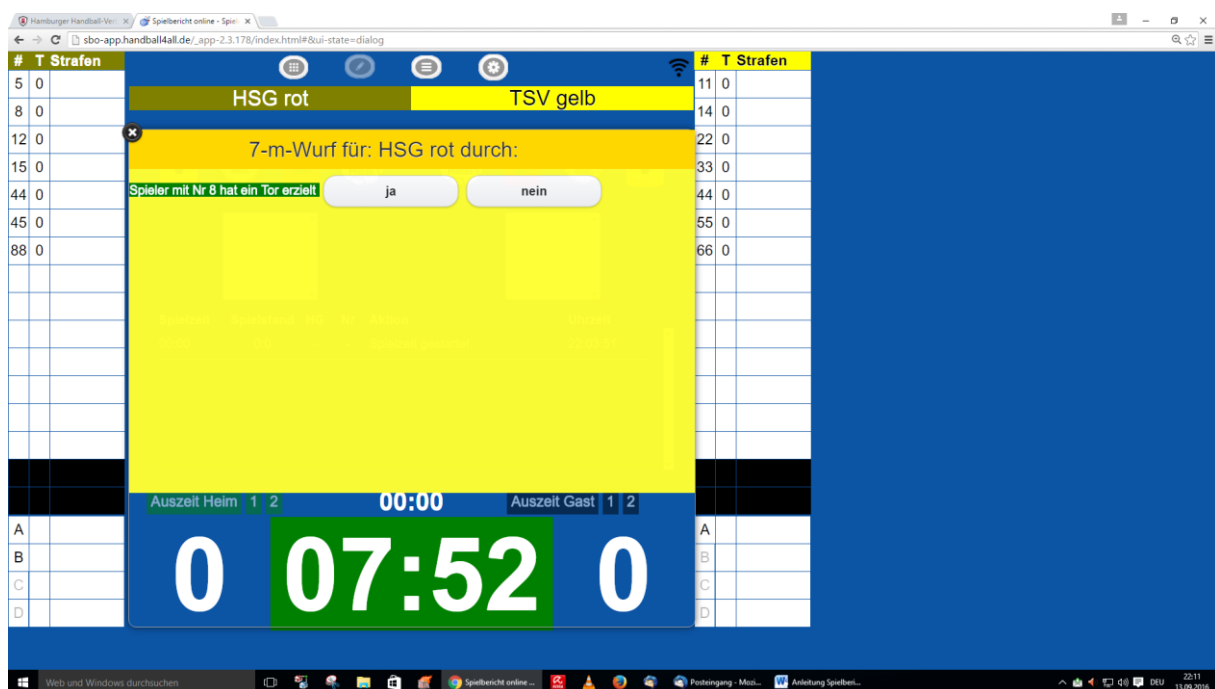
Alle Änderungen sind wieder möglich analog Tore Verwarnung und Zeitstrafen.

## 6. 7-Meter:

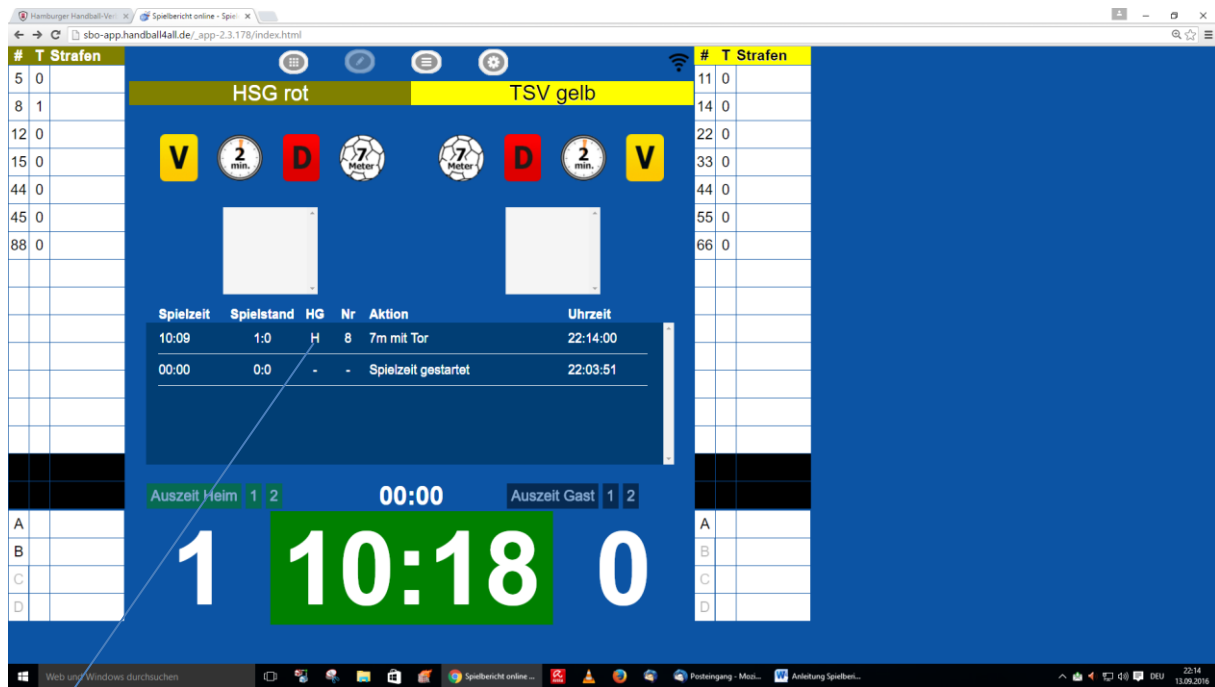


Zum Protokollieren des 7-Meters auf diesen Button klicken, dann erscheint wieder die Maske mit den möglichen Schützen (analog Verwarnung und 2-Minuten)

Wählt man einen Schützen durch Anklicken aus, dann erscheint die folgende Maske:



Man hat nun die Auswahl zwischen Tor erzielt, ja oder nein. Klickt man auf ja, dann wird 7-Meter mit Tor protokolliert, klickt man auf 7-Meter ohne Tor dann wird das auch entsprechend protokolliert:



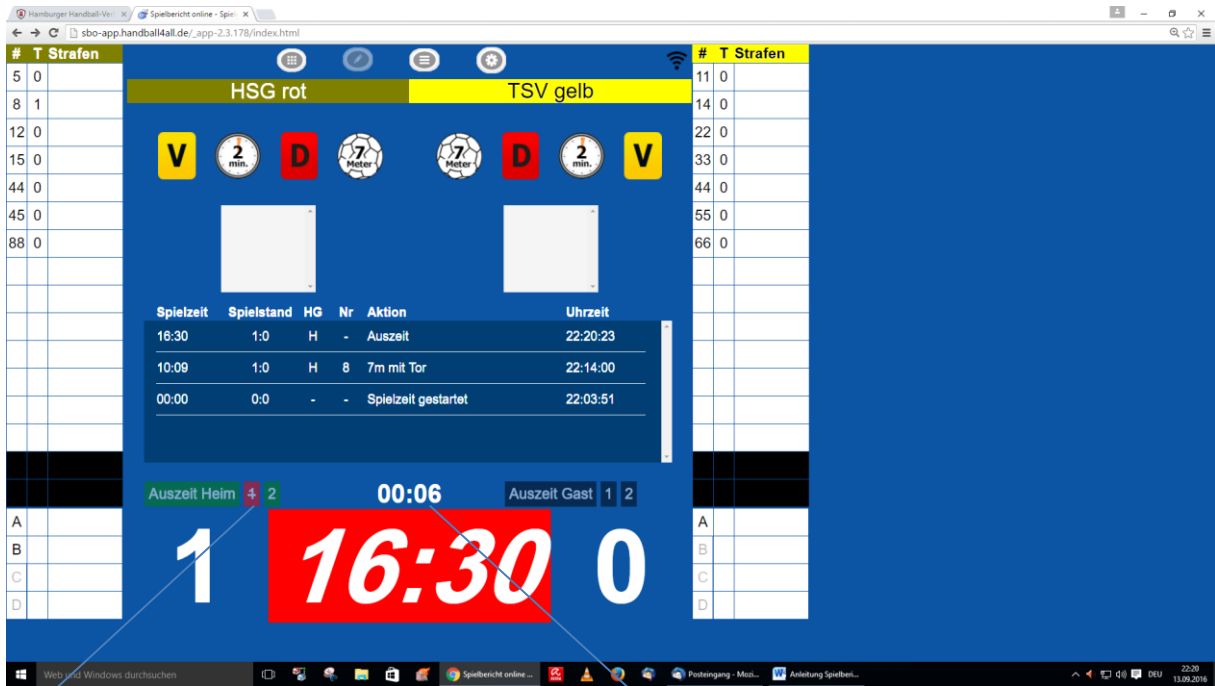
7-Meter mit Tor.

Alle Änderungen sind wieder möglich analog Tore Verwarnung, Zeitstrafen und Disqualifikation..

### 7. Auszeit (Team Time Out):

Um die Auszeit zu protokollieren, muss zunächst die Zeit gestoppt werden, dann klickt man auf Auszeit Heim oder Gast. Die kleine Zeitanzeige beginnt zu laufen und die 50 Sekunden zur Kontrolle können kontrolliert werden.

**Wichtig: immer wenn die Uhr angehalten wird, ist die Protokollzeit an die Zeit des Zeitnehmers anzupassen!!!**

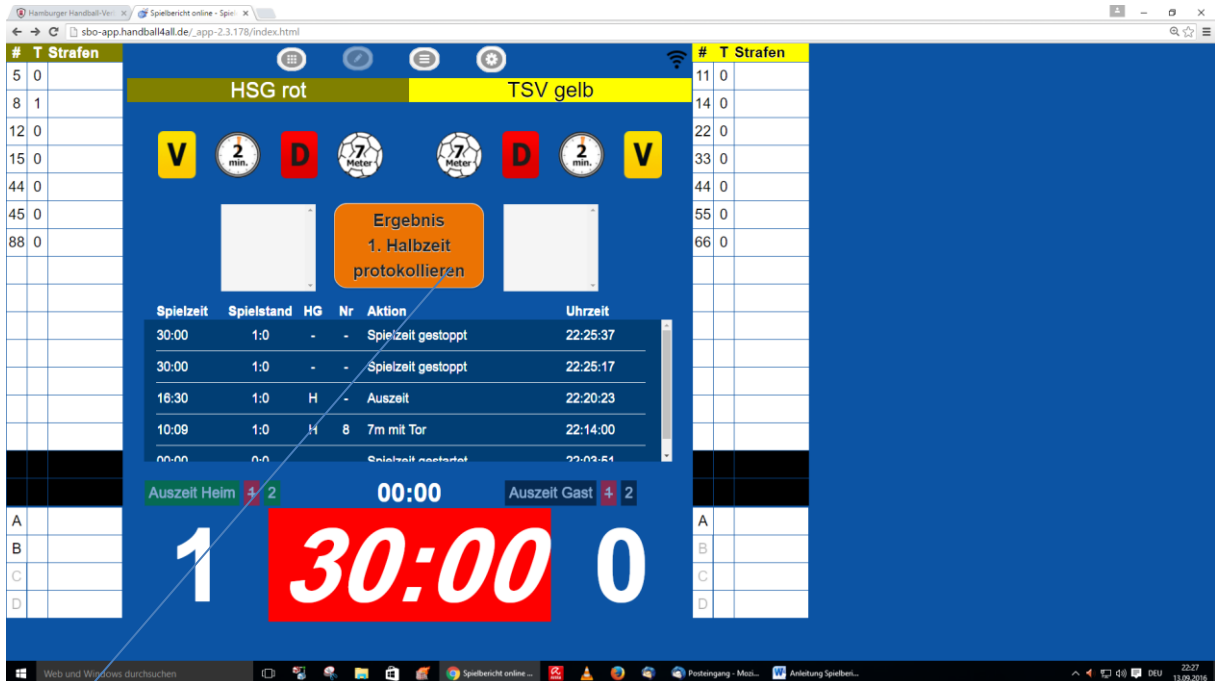


Erste Auszeit durchgestrichen

Kontrollzeit

Wenn man die Uhr wieder startet ist die Kontrollzeit sofort verschwunden.

Bei Halbzeit sind alle Eintragungen mit denen der Schiedsrichter zu vergleichen und bei Bedarf zu korrigieren. Dann auf 1. Halbzeit protokollieren klicken. Im Online Betrieb wird das Halbzeitergebnis nun gesendet.



Halbzeitergebnis protokollieren

Durch Doppelklick auf eine leere Zeile können sowohl Spieler als auch Offizielle jederzeit (auch im laufenden Spiel) nachgetragen werden:

The screenshot shows a live match interface. At the top, the teams are HSG rot and TSV gelb. The score is 1-0, and the time is 32:09. The 'Strafen' table on the left has an empty row at the bottom. A blue arrow points from the text above to this empty row.

Hier klicken, dann erscheint folgende Maske:

The screenshot shows a 'Spieler hinzufügen' dialog box. It lists three players: C (Rubin), I (Purpur), and J (Zinnober). Below the list is a button labeled 'zusätzliche Spieler manuell hinzufügen'. A blue arrow points from the text above to this button.

Man kann nun entweder bereits hinterlegte Spieler/innen nachtragen indem man hier einfach die Nummer einträgt, oder aber auch zusätzliche Spieler/innen manuell hinzufügen. Auf dieses Feld klicken und in der folgenden Maske manuell eintragen:

The screenshot shows a web application for handball match reporting. A modal dialog titled "zusätzliche Spieler hinzufügen" is open, allowing the user to add a new player to the protocol. The dialog contains the following fields:

Nr.	Vorname	Name	Geburtsdag	PassNr	DSR
1	Paul	Meier	090999	1	<input type="checkbox"/>

Below the fields is a button labeled "weitere Spieler". The background interface shows a match between "HSG rot" and "TSV gelb" with a score of 1-0 and a timer at 40:22. A small table on the left lists "Strafen" (penalties) for both teams.

Über das kleine Protokoll wird der/die Spieler/in im Protokoll hinzugefügt. Dabei wird ein manuell hinzugefügter grau hinterlegt:

The screenshot shows the match protocol table, which has been updated with the entry for the newly added player. The protocol table is as follows:

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
44:12	1:0	H	1	Neuer Spieler 1 eingesetzt : Paul, Meier, 090999	22:43:04
30:00	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	22:28:51
30:00	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	22:25:37
30:00	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	22:25:17

The background interface shows the match between "HSG rot" and "TSV gelb" with a score of 1-0 and a timer at 44:17. The "Strafen" table on the left is also visible.

Zum Ende der 2. Halbzeit wird nach Abstimmung mit den Schiedsrichtern das Ergebnis protokolliert:

The screenshot shows a web-based handball reporting interface. At the top, it displays the match between HSG rot and TSV gelb. The score is 1-0. The time is 60:00. The interface includes a 'Strafen' table on the left and right, a 'Spielzeit' table in the center, and a 'Ergebnis 2. Halbzeit protokollieren' button. A blue arrow points from the text 'Hier klicken.' to the 'Ergebnis 2. Halbzeit protokollieren' button.

#	T	Strafen
1	0	
5	0	
8	1	
12	0	
15	0	
44	0	
45	0	
88	0	

#	T	Strafen
11	0	
14	0	
22	0	
33	0	
44	0	
55	0	
66	0	

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
60:00	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	22:44:24
44:12	1:0	H	1	Neuer Spieler 1 eingesetzt : Paul, Meier, 090999	22:43:04
30:00	1:0	-	-	Spielzeit gestartet	22:28:51
30:00	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	22:25:37
30:00	1:0	-	-	Spielzeit gestoppt	22:25:17

Auszeit Heim 4 2      00:00      Auszeit Gast 4 2

1      60:00      0

Hier klicken.

Nach dem Spiel werden noch einmal alle Eintragungen mit den SR abgestimmt und gegebenenfalls berichtigt.

### Achtung:

Alle Beteiligten müssen vor dem Spiel eintragen werden (Name, Verein, Ausweisnummer, Kosten und in der OL HH/SH auch der Landesverband). Grundsätzlich sollen alle Eintragungen durch den Sekretär vorgenommen werden.

Wir benutzen folgende Maske:

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
		TSV gelb			Farbe Spieler:			Gelb 9	
					Farbe Torhüter:			Schwarz 9	
14	Sonne		F		08.02.90	28		nein	<input type="checkbox"/>
22	Zitrone		B		02.02.90	22		nein	<input type="checkbox"/>
33	Safran		C		03.02.90	23		nein	<input type="checkbox"/>
44	Raps		D		04.02.90	24		nein	<input type="checkbox"/>
55	Schwefel		F		06.02.90	26		nein	<input type="checkbox"/>
66	Banane		G		07.02.90	27		nein	<input type="checkbox"/>

Schiedsrichter

Z/S

Beobachter/Spielaufsicht

## Beispiel Schiedsrichter

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
			<b>Schiedsrichter A</b>	<b>Schiedsrichter B</b>					
			Pass-Check gesperrt <input type="checkbox"/>						
			Name: Pfeiffe						
			Vorname: Klaus						
			Verband/Verein: HHV/Musterverein						
			Wohnort:						
			<b>Kostenabrechnung</b>						
			Reise Beginn: 13.09.2016	13.09.2016					
			Reise Ende: 13.09.2016	13.09.2016					
			Spielleitungsentschädigung: 0 Euro	0 Euro					
			Tagegeld: 0 Euro	0 Euro					
			Übernachtung: 0 Euro	0 Euro					

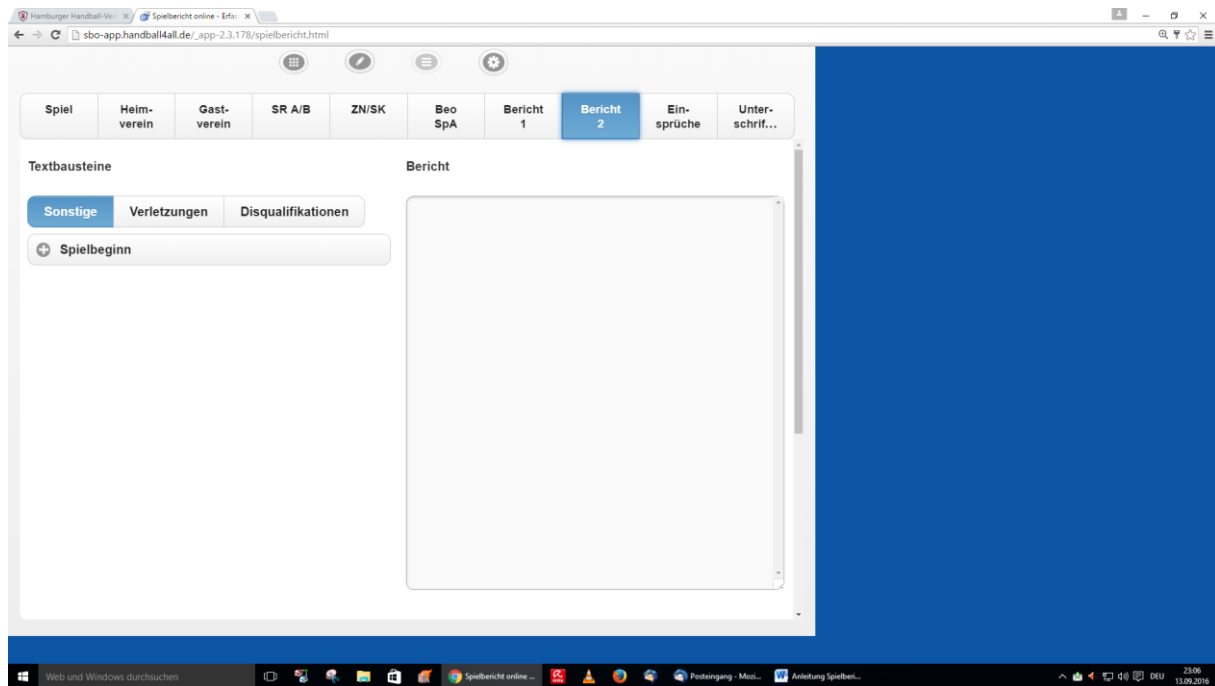


## Beispiel Z/S

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Tagegeld: 0 Euro									
Übernachtung: 0 Euro									
Kfz km 1 Anzahl: 0 km									
Kfz km 1 Faktor: 0,3 Euro/km									
Kfz km 2 Anzahl: 0 km									
Kfz km 2 Faktor: 0,3 Euro/km									
ÖPNV: 7,00 Euro									
sonstiges: 0 Euro									
sonstiges Art:									
Summe: 19.00 Euro									
0.00 Euro									

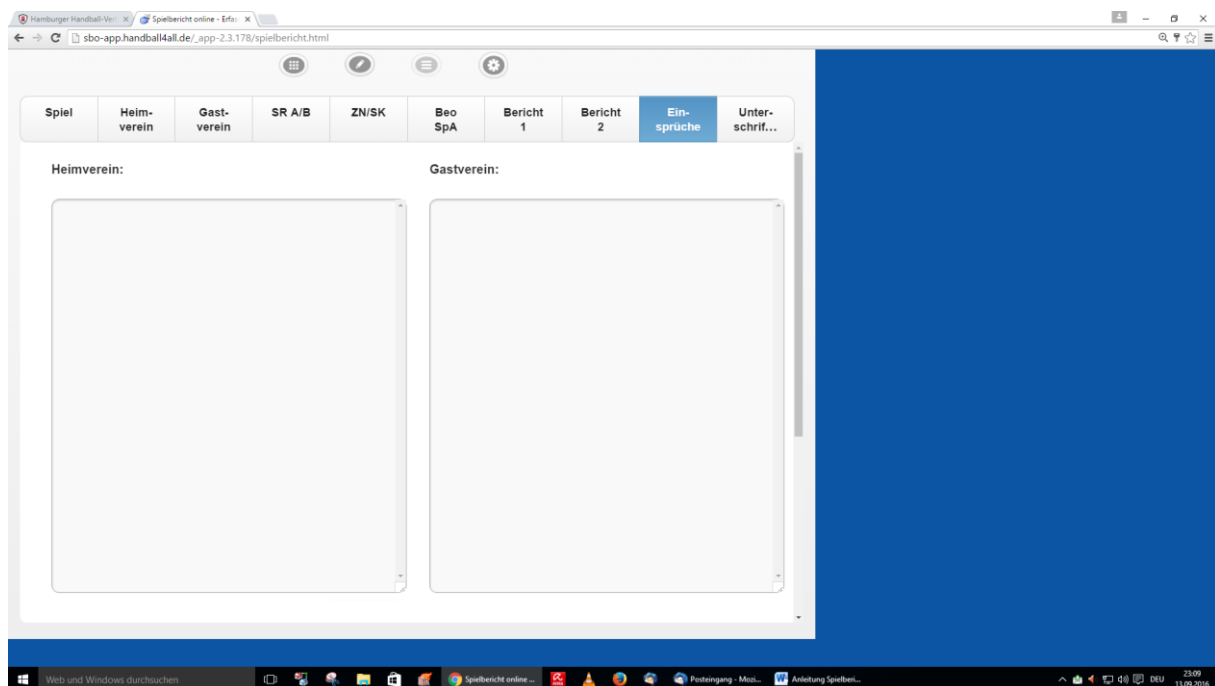
Nach dem Spiel füllt der Sekretär den Bericht auf Anweisung der Schiedsrichter aus:

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Übergabe Protokoll: <input type="text"/>									
Zuschauer Anzahl: <input type="text"/>									
Ordner Anzahl: <input type="text"/>									
Spielkleidung i.O.: <input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>									
Bälle i.O.: <input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>									
Spielfeldaufbau i.O.: <input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>									
Spiausweiskontrolle i.O.: <input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>									
Haftmittelbenutzung Heim: <input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>									
Haftmittelbenutzung Gast: <input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>									
Bericht Spielaufsicht: <input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>									



**Durch Anklicken der verschiedenen Schaltflächen können die Eintragungen vorgenommen werden**

**Sollte ein Einspruch einer Mannschaft formuliert werden, wird dieser nach Diktat des MV unverändert und unkommentiert eingetragen.**



**Wenn der Spielbericht auf Richtigkeit geprüft ist, geben Heim- und Gastverein sowie die Schiedsrichter ihren Pin zur Unterschrift ein. Dies kann auf Wunsch auch der Sekretär erledigen.**

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrift...
Spiel	90351, HSG rot - TSV gelb , am 13.09.2016, 22:03h - 22:44h								
Ergebnis	Sieger: HSG rot, 1:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-Kosten	0.00 Euro / 0.00 Euro								
Bericht	-								
<b>Pineingabe / Unterschriften</b>									
PIN Heimverein	<input type="text"/>								<input type="button" value="QR-Code Teams"/>
PIN Gastverein	<input type="text"/>								<input type="button" value="QR-Code Bericht"/>
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>								
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text"/>								
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text"/>								<input type="button" value="Spiel abschließen"/>

**Danach wird das Spiel abgeschlossen.**

**Spiel abschließen anklicken.**

**Ab jetzt können keine Änderungen mehr vorgenommen werden. Für das Hochladen der Spiele ist der Heimverein verantwortlich. Für Z/S und SR ist – erst – jetzt das Spiel beendet.**

**Die Sekretäre sind für alle Eingaben ab Hardware-Übernahme vom MV des Heimvereins bis zum Moment des Abschlusses des Spielberichts zuständig. Sie gewährleisten einen sachgemäßen Umgang mit der Hardware.**

**Die Schiedsrichter und Mannschaftsverantwortlichen geben den Sekretären auf, was in den Spielbericht eingegeben werden soll; die einzige Ausnahme kann auf individuellen Wunsch die Eingabe der PIN sein.**

**Die Schiedsrichter prüfen alle Eingaben vor Abschluss auf Richtigkeit und verantworten den ordnungsgemäßen Inhalt des Spielberichts.**

**Viel Erfolg und vor Allem viel Spaß**

Martina Madaus

Referentin für Z/S HHV